



Graad 3 MS
Assesseringsprogram
Kwartaal 4
2020

Hierdie dokument bevat die werk vir Afrikaans Huistaal wat vir Assesserings in Week 4 en 5 geleer moet word.

Afrikaans Huistaal – Maandag, 23 November 2020

Luister en Praat:

- Luister aktiwiteit
- Leerder kies 'n prentjie en vertel oor wat hulle sien

Klanke:

- Kappie-woorde nr. 16
- Deelteken-woorde nr. 17
- ae-woorde nr. 29
(taal afdeling van die flip-file)
- Diktee: Luister na 'n sin en skryf dit korrek neer.

Lees:

- Voorbereide lees (leesboeke),
- Woordherkenning
- Begripstoets, beantwoord vrae in volsinne.

Handskrif:

- Lopende skrif (sinne)
- Moet transkripsie kan doen.
- Moet tussen lyne kan skryf.
- Let op na netheid, spasiëring, letterformasie en korrekte sitposisie en potloodgreep.

Skryfwerk/Taalstruktuur en gebruik:

Skryfwerk:

- Leerders moet 'n begrip hê van wat 'n paragraaf is.
- Leerders moet instaat wees om een bladsy met paragrawe oor 'n spesifieke onderwerp te kan skryf.

Taalstruktuur en gebruik:

- Homofone
- Homonieme
- Voorvoegsels
- Agtervoegsels
- Persoonlike – en besitlike voornaamwoorde
- Voorsetsels
- Samestellings

Sien Taal flip-file vir alle Klanke en Taal.



Graad 3 MS
Assesseringsprogram
Kwartaal 4
2020

Hierdie dokument bevat die werk vir Lewensvaardighede wat vir Assesserings in Week 4 en 5 geleer moet word.

Komorbiditeit leerders moet hul kunsprojek Woensdag, 25 November 2020 inhandig.

Lewensvaardighede – Woensdag, 25 November 2020

Aanvangskennis & Persoonlike en Sosiale welstand:

- **Plante:** - Wat ons van hulle kry (bl. 35)
- Van suikerriet tot suiker (bl. 36 + 37)
- **Die aarde:** - Wat ons van die aarde kry (bl. 38 + 39)
- **Natuurrampe:** - Rampe en wat ons moet doen (bl. 42)
 - Vuur (bl. 45)
 - Weerlig (bl. 46)
 - Storms en sterk winde (bl. 49)
 - Aardbewings (bl. 50)
- **Diere wat ons help:** - Bl. 53
- Diere by wie ons kos kry (Bl. 54)
- **Leer die name van die 9 provinsies** (sien aangeheg)
- **Leer die byskrifte van die dele van 'n blom** (sien aangeheg)

Visuele kunste (kuns):

- Leerders teken 'n groot sonneblom met 'n variasie van patrone in elke blaar. Die agtergrond sal in koue kleure wees in sirkelvormige patrone soos gesien in Van Gogh se bekende skildery, "Starry night".

Uitvoerende kunste (musiek):

- Timbre: identifiseer die verskil tussen verskillende instrumente, wals vs optog (march), "beat" vs "geen beat" (luistertoets), skryf 'n ritme met 4 slae met behulp van note

Liggaamlike opvoeding:

- Tennis- voorarm (regte greep en tegniek)
- Agter-oor-rol
- Voor-oor-rol
- Loop op 'n balanseerbalk met 'n boontjiesakkie op jou kop
- Hop oor 'n afstand terwyl jy 'n hula-hoop oor jou kop dra

Aanvangskennis & Persoonlike en Sosiale welstand is in die WKOD boek Kwartaal 3 + 4.



Graad 3 MS
Assesseringsprogram
Kwartaal 4
2020

Hierdie dokument bevat die werk vir First Additional Language wat vir Assesserings in Week 4 en 5 geleer moet word.

First Additional Language (English) – Maandag, 30 November 2020

Listening and Speaking

- Listen to story and answer questions
- Listen to instructions
- Recite English poem (throughout the week of 16/11 –20/11)

Phonics:

- -ph-words no. 21
- ar-words no. 24
- ur-words no. 24
- or-words no. 25
- ir-words no. 25
- er-words no. 25
- y-words no. 28
- Dictation: Listen to a sentence and write the sentence correctly.

Reading:

- Prepared reading from reading scheme book
- Unprepared reading
- Comprehension test, answer questions in full sentences.

Writing and Language:

Writing:

- Writing 5 sentences independently about a picture.
- Must be able to use capital letters and punctuation correctly.
- Must be able to spell sight words correctly.

Language:

- Future tense
- Pronouns
- Degrees of Comparison
- Prepositions
- Adverbs
- Adjectives
(see Language file)

See Language flip-file for all Phonics and Language.



Graad 3 MS
Assesseringsprogram
Kwartaal 4
2020

Hierdie dokument bevat die werk vir Wiskunde wat vir Assesserings in Week 4 en 5 geleer moet word.

Wiskunde (0 - 750) – Woensdag, 2 Desember 2020

Getalle, bewerkings en verhoudinge:

- Tel voorwerpe
- Getalname + Getalsimbole (0 – 1000)
- Getalwaarde en Plekwaarde
- Optelling + Aftrekking
- Verdubbel en Halveer
- Vermenigvuldiging
- Deel somme (0 – 99)
- Woordprobleme
- Rond af tot die naaste 10
- Bereken geld
- Werk kleingeld uit
- Breuke
- Vul in <, > en =
- Grootste na kleinste / kleinste na grootste
- Ewe / Onewe getalle
- Rand na sent / sent na rand

Patrone, funksies en Algebra:

- Getalpatrone
- Patrone met vorms

Ruimte en vorm:

- Benoem 2D vorms
- Benoem 3D voorwerpe
- Simmetrie

Meting:

- Analoog tyd (vul wysers in)
- Digitale tyd (vm en nm)
- Bereken tyd
- Massa
- Kapasiteit
- Meet in cm

Datahantering:

- Verstaan en beantwoord vrae oor grafiek

Sien Wiskunde flip-file vir wiskundige konsepte.